

# 第二屆 ViewSonic 創新教師獎 TOP20 得獎教案介紹

第二屆 ViewSonic 創新教師獎 TOP 20 創新教案,分為「最佳高效互動」、「最佳教學影響力」、「最佳教育啟蒙」及「最佳跨域設計」四大面向,由 20 位得獎老師展現如何靈活運用myViewBoard 數位教學平台提供的豐富教學工具與即時互動功能,設計出多元、有趣的教材。

#### I. 最佳高效互動

#### 1. 消失的教室

## 新竹市政府教育處課程與教學發展中心丨陳奕安老師

科目:跨領域(國文、英文、本土語、數學、自然科學、視覺藝術)

目標:以達文西創作故事設計為沉浸式互動遊戲教材,引導學生主動學習、提高學習成

效,並察覺自然界中的美感及生活中的幾何應用。

課程執行:利用 myViewBoard 數位教學平台內嵌語音檔說故事,引導學生進入課程,透過內建的資訊及檢索工具,觸發學生善用數位工具。以 IRS 互動工具搭配故事,讓學生進行推論及克漏字填空,達成互動式教學。

**獲獎原因:**以電影結合密室脫逃遊戲·情境設計充分運用數位工具之特性·師生雙向互動成效住·日涵蓋多領域學習成效之評量。

#### 2. 數列爭霸戰

新竹市光武國中 | 宋睿偉老師

科目:數學、社團、營隊

目標:以維京人探險故事為背景,引導學生觀察數列和幾何圖形之間 的邏輯,透過循序漸進的模仿、小組活動,加強數列應用能力,更從實作中熟練數

列。

課程執行:使用 myViewBoard 數位教學平台分派畫布和即時協作功能,讓學生以分組形式填入數列並輪流分享數列規則。透過數列爭霸戰遊戲作為總結性評量,提升學生學習樂趣,從實作中熟練數列。

**獲獎原因:**善用數位科技引發學習興趣,課程設計流暢、節奏緊密,對焦學習目標評量方式有趣。





## 3. 超級英雄養成班

新竹市 育賢國中 | 蘇漢哲老師

科目:數學、科技

目標:以英雄般、點數和、神算法等魔術遊戲引發學生興趣,再以機率 說明遊戲背後原理,讓學生認識機率、學習利用二維表格及樹狀圖,讓科技與數學跨 界結合。

課程執行:使用 myViewBoard 數位教學平台骰子功能,讓學生任意選擇一只骰子投擲 比大小,藉由系統投票功能讓學生推理骰子的勝率,再解析任兩顆骰子對戰的勝負情 形,進而引導二維表格與樹狀圖功能。

**獲獎原因**:結合外部資源(莊惟棟老師著作)與 myViewBoard 數位教學平台的功能與特性,利用魔術將數學課變得好玩神秘有趣。

#### 4. 數美-線對稱圖形

新竹縣芎林國小 | 陳文姿老師

科目:數學、藝術與人文、資訊

目標:對應 108 課綱數學領域的「溝通互動」結合人文藝術課程,讓學生理解線對稱的意義和線對稱圖形的幾何性質,並願意嘗試運用數學原理協助藝術創作。

課程執行:列舉生活中的標誌、文字,利用對摺、剪紙及數位化操作進行數位互動遊戲。示範圖檔來自 ViewSonic 原創內容,學生可使用鏡像複製功能練習,教師使用myViewBoard 數位教學平台的螢幕截圖整理重點,將畫布派發給學生進行討論。

獲獎原因:結合藝術、幾何兩大主題並搭配 myViewBoard 數位教學平台的圖形工具優勢,將學習目標、成效與學習歷程充分發揮。對於差異化問題也提出多元的配套評量方式,透過實際操作來彌補幾何數感較弱的學習。

5. 新學期從「心」開始---讓我認識你 台南市新民國小 | 李佩燕老師

科目:國語/國文/作文、班級經營







目標:年級升級又換新環境,如何適應新環境呢?就讓學生從認識同學和自己開始。 透過互動遊戲讓學生認識自己和同學,以多元的課程,讓學生發現自己是可以發現問題並解決問題的。

課程執行:編輯 myViewBoard 數位教學平台的骰子,插入開學時會遇到的情境圖,讓學生分組討論解決方法。利用截圖功能將溫老師五卡版中的情緒截下,輕鬆從五卡版中拖拉出心情一部曲的情緒,並利用 IRS 紙飛機讓學生上傳完成的作業。

**獲獎原因**:教室學習最重要的基礎就是班級經營,透過科技提升學習動機與師生互動,效果會非常的不同!搭配語文、藝術、情緒教育的跨領域結合,可見老師成熟的教學經驗與創意。

# Ⅱ. 最佳教學影響力

# 1. 提早五分鐘

台北市志清國小 | 王婷誼老師

科目:國語/國文/作文

**目標:**搭配翰林國語三上「提早五分鐘」課文搭配愛麗絲夢遊仙境的情境,讓孩子們透過互動體驗學習,培養時間管理並逐步運思,讓寫作輕鬆又有趣。

課程執行:教案可搭配 myViewBoard 數位教學平台線上互動、透過 ACP501 觸控筆進行寫作引導,應用 myViewBoard 互動小幫手讓學生上傳成品,以及學習吧錄音功能,讓孩子們回家個別錄音美讀作品,老師再播放成果,讓孩子觀摩並即時回饋。

**獲獎原因**:內容豐富多元,善用數位科技連結外部資源,課程設計鷹架搭設完整,聚 焦學習目標,利於學生投入學習。

#### 2. 認識地面天氣圖

新北市仁愛國小 | 陳秀蕙老師

科目:自然、物理、化學、生物、地球科學

**目標:**透過數位白板客製化有趣的教材,並設計多元的測驗方式重複

練習,讓學生認識地面天氣圖上各符號的意義,並能預測未來天氣變化。





課程執行:利用 myViewBoard 數位教學平台魔術線筆讓學生刮出圖片引發學習動機,再使用百寶箱-隨堂測驗、投票小考功能,即時評量學習成效。過程中同時能讓教室內及在家上線的同學參與互動教學,教師也能即時掌握每位學生學習成效。

獲獎原因:自然科學的學習關鍵在於觀察、思考到探索,應用 myViewBoard 數位教學平台的工具特性,從問題引導氣候中等壓線、鋒面等內容,並透過各種測驗方式來了解學習狀況,是一堂精緻而完整的教學,透過科技提升即時互動,學生能有不錯的學習成效。

# 3. 專注力邏輯萬用模板

高雄市中庄國小 | 陳怡蓉老師

**科目**:國語/國文/作文、數學、自然/物理/化學/生物/地球科學、特殊教育、幼兒教育



目標:透過遊戲方式提升孩子的專注力和邏輯推理能力,加入 Canva 設計平台的小機關,可以讓衝動型的孩子學習等待。

課程執行:利用 myViewBoard 數位教學平台截圖工具進行隨機抽卡,讓學生依照題目將排卡放到適當位置,進行專注力或認知等活動。

**獲獎原因:**特教設計及提升專注是很好的取向,教學活動需要學生思考,版面簡單清楚。此模板可以讓老師依照需求多元使用,結合國語、生物、數學課程,達到萬用且快速 備課的功能。

#### 4. 串丸子

新北市崇光高中 | 吳冠霖老師

科目:數學



**目標:**透過桌遊引發學生的學習興趣及策略思考,遊戲中自然地複習 直角座標單元。得分策略上,學生輕鬆思考及列出各種情況,再次進行遊戲時更加融 入其中。

課程執行:使用 myViewBoard 數位教學平台編輯 4 顆內建的骰子·骰子中設定符合遊戲的點數(x 座標及 y 座標),讓全班學生可以透過大屏擲骰子,一起進行遊戲。



**獲獎原因:**串丸子擲骰子讓學生認識座標活動,讓教學變得更有趣,單元教學目標明確,也適合扶助課程。

# 5. Our Looks and Body

台北市雙園國小 | 黃鉅茜老師

科目: 英文

目標:納入互動式、遊戲式教學介紹外貌、進行問答,並說出人體器官的英文及閱讀短文,課程納入元宇宙一環的 AR 課程,引導學生使用 Merge Cube 及 iPad 的 Merge Explorer app,讓學生充滿驚奇與樂趣。

課程執行:使用 myViewBoard 數位教學平台百寶箱的搜尋功能,教師能在投影片中插入本課程所需的各類圖片,學生再以畫筆即時繪圖、書寫文字與句子。

**獲獎原因:**讓學習主題結合生活與視覺連結,老師的教學步驟很細膩,考量學生學習情境,運用科技互動與隨堂小測驗檢視成效,可望拉進現今高年級後英文二極化能力的課堂差異。

## Ⅲ. 最佳教育啟蒙

#### 1. 小小造型師

高雄市特殊教育學校 | 黃絹文老師

科目:特殊教育、國語、英語、數學、藝術

目標:以造型師主題涵蓋國語、數學、藝術領域等 9 個任務關卡,教材中使用文字/圖片/聲音/動畫及影片,多感官刺激提高學生的認識常用物品的實物、圖片及文字。多樣化的測驗提供學生大量練習機會,另自製教學動畫提供學生課堂間自學、課後複習。

課程執行:使用 myViewBoard 數位教學平台搭配 Keynote 數位學習單,學生們除了輪流到電子白板上操作,也能在各自的 iPad 上操作學習。運用 myViewBoard 螢幕錄影及截圖輸出功能,能保存學生的學習過程,並產出個人作品。



**獲獎原因:**內容豐富且重視學習者個別差異,讓學生可從教師設計的體驗中學習相關知能。教學設計充分展現出 myViewBoard 視覺應用與互動特點,讓特教學生使用時有很好的視知覺、手眼協調等訓練。

# 2. 演算法的表達(模式辨識與抽象化) 2-2 重複結構 新北市清水高中 | 許仁忠老師

科目:資訊教育

**目標:**藉由虛擬實境的影片讓學生想像無人貨車送貨的種種問題,使學 生能理解資訊科技與運算思維在日常生活中的基本概念。採用組內共學、組間互學,

讓學生锈過活動體驗運算思維的思考模式。

課程執行:藉由 myViewBoard 數位教學平台的骰子工具、拖拉功能,讓學生增加繪製地圖的經驗。運用 myViewBoard 直覺式的分組功能,教師能詳細記錄每位同學的學習歷程。無論是實體、遠距或混成教學,都可以更順暢自如的運用,提升教學效能。

**獲獎原因**:難得可見資訊教育中加入有關運算思維的邏輯思考課程。此份教案充分掌握 myViewBoard 數位教學平台在視覺、互動效果上的工具優勢、妥善連結外部資源並搭配分組活動強化學習差異性。

# 3. 自編國文教材-愛護動物 新北市江翠國中 | 余易倩老師

科目:特殊教育、國語

目標:結合校外教學去動物園經驗,搭配互動遊戲讓學生練習認識動物 名稱的國字,拆字分解,除了基本認字,也透過自編課文讓學生認識動物名稱及練習句,引導愛護動物之心及學習和動物正確相處方法,最後利用大富翁分組或個別挑戰來複習。

課程執行:利用 myViewBoard 數位教學平台魔術筆、插圖、骰子執行互動遊戲,依據學生能力分級,用文字或聲音提示,拖拉物件配對動物名稱與圖片。以 myViewboard 檔案上傳功能,讓學生在電子白板上的百寶箱圖片搜尋將照片上傳,小結課程。

**獲獎原因:**自編教材內容豐富,從語文領域到愛護動物的脈絡,充分展現從知識到情意的教學連貫性。尤其是針對特教生運用科技融入去引導,將工具效能優質地發揮。 搭配大屏應用更能訓練手眼協調。





# 4. 國語字詞教學遊戲模板 台北市石牌國小 | 曾淑琴老師

科目:特殊教育、國語/國文/作文

目標:以字詞教學結合生活常見遊戲,可於國語課字詞教學或複習使

用,讓學生學習認識讀寫國字、語詞,進行國字注音的配對、唸讀、書寫國字語詞·

同時訓練孩子的視覺專注力,以及遊戲中的策略思考能力。

課程執行:使用 myViewBoard 數位教學平台介紹規則或使用雷射筆工具教學,針對書寫障礙的學生,可使用拖曳文字的方式進行作答;提示卡搭配放大鏡提供能力較弱的學生視覺提示,依照引導寫出國字。以遊戲複習字詞,明顯改善學生的專注力。

**獲獎原因:**版面設計非常可愛清楚,單元設計明確、遊戲設計可有效協助識字困難的 孩子,構圖與書面相當流暢。

# 5. 情緒"滾"動 RULER 有解 台北市桃源國小 | 林文田老師

科目:特殊教育、綜合

目標:透過地板滾球的情境演練感受自己的情緒起伏,透過辨別、理

解、標記與表達情緒,再運用情境卡牌,讓學生練習在比賽時可能的情境演練,透過

情境解鎖五步驟,讓學牛學會處理自己的情緒。

課程執行:參考情緒解鎖一書所提之 RULER 方法用於教學設計,使用 myViewBoard 數位教學平台瀏覽器功能播放引起動機之影片,並運用分享檔案、投票小考進行綜合 測驗。

**獲獎原因:**將滾動球與情緒結合,是很有趣的教學設計,課堂上的進行如能順利流暢,將可達到從團隊合作中辨別情緒學習力。

## IV. 最佳跨域設計

Create a virtual classroom 藝數鑲遇 2.0
台北市明湖國中 | 高抬主老師







科目:數學、視覺藝術、資訊科技

目標:以艾雪作品說明等量圖形變換的四種方法,學生能了解艾雪的鑲嵌藝術創作, 培養閱讀素養與能力。在 STYLY、GOXR 打造虛擬的鑲嵌藝術展覽會,學生能透過線上 方式,一起欣賞彼此創作的動/靜態單位形,以及其設計理念。

課程執行:使用 myViewBoard 數位教學平台無限複製的功能,讓學生親自操作鑲嵌概念。運用在 MAKAR 打造的虛擬鑲嵌教室,學生能跨越時間空間欣賞西班牙阿罕布拉宮,並使用 Keynote 以 AirDrop 接收檔案分享自己的鑲嵌實作。

獲獎原因:運用 myViewBoard 數位教學平台介紹幾何圖型等量變換非常合適,還有運用 AR 擴充實境科技體驗,讓國中教室有很不一樣的火花,課程設計細膩、多種科技運用,不忘教學本質讓學生對數學課更有興趣與探究。

# 2. 我的月亮觀察筆記

台北市福德國小 | 陳怡文老師

科目:自然、物理、化學、生物、地球科學

**目標**:使用高互動之學習教材讓月相的觀察在教室中不受時間、空間、

以及天氣的限制,提高月相觀察的完整度。學生能透過觀察和記錄,了解月相及其變 化的規律性。

課程執行:使用 myViewBoard 數位教學平台工具設計 AI 畫圖、刮刮卡、記憶翻牌、 觀察紀錄表,設計月相記憶翻盤 PK 賽,加深學生對月相變化的熟悉度。透過數位教室 派發畫布,使更多學生一同參與。

**獲獎原因:**教材精美,課程脈絡流暢,課程目標與評量呼應,針對月相變化的內容搭配 myViewBoard 的相關功能結合,表現得非常優異!

#### 3. 網路福爾摩斯

桃園市幸福國小 | 陳振遠老師

科目:科技資訊、網路素養

**目標:**介紹網路資訊假訊息與詐騙的危害,引導反思資料的可信與有用

性,進而提供 5W 思考法,讓學生在真實事件中學習、討論、分享與實踐資訊驗證技

8

能,使其具備資訊識讀能力及網路素養,以因應未來時代。





課程執行:利用 myViewBoard 數位教學平台將實際網路文章、影片提供實作,並藉由動畫、拖曳、多元點人方式抓住學生注意力。也利用 IRS 互動、隨堂測驗與網頁資訊等,進行分組討論與其他高互動活動,學生在實作過程中實踐資訊驗證技巧。

**獲獎原因:**以生活實例帶出資訊素養議題,搭配影片展示教學活動,互動性與連結生活情境皆足。

# 4. 品味畢氏定理

台中市梧棲國中 | 許校紋老師

科目:數學

目標:以直覺的圖形方式讓學生利用 myViewBoard 數位教學平台繪圖,實證抽象的數學定理。建立直覺式圖形概念優先於演繹推理證明,重新解構畢式定理,反思提問翻轉思維,引導學生利用幾何圖像思考代數運算。

課程執行:使用 myViewBoard 數位教學平台的筆畫功能讓學生繪製、旋轉、拖曳,進行實作互動教學,逐步發現並熟悉畢氏定理。

**獲獎原因**: 教學目標明確,讓數學與生活結合,建構學生學習自信,運用科技結合數學與視圖圖象具象化,讓學生學習數學更有樂趣。

#### 5. 鬥陣耍生相

基隆市八斗高中國中部 | 盧佳怡老師

科目:數學、閩南語

目標:涵蓋閩南語聽、說、讀、寫,由淺至深再做延伸與其他領域結

合。學生將能使用 12 生肖的閩南語發音玩遊戲‧學會計算生肖年‧國、高中生能學會計算天干地支年。

課程執行:使用 myViewBoard 數位教學平台玩魔術‧利用數位教室將各角色台詞發派‧讓學生使用平板觀看台詞做練習。課堂中以 IRS 互動系統為優先‧但於平板提供學生「閩南語辭典」功能以隨時查詢不熟的用詞‧自主學習並嘗試口說分享。

**獲獎原因:**課程適跨三個學習階段,從閩南語到數學的跨領域設計,非常有想法的教學創意。最後的桌遊設計,簡單中極富創意巧思,能夠提供其他老師更多發想。

