

ViewSonic® 



**ViewSonic®**  
*See the difference™*

POLITIQUE LIMITEE DE VIEWSONIC EUROPE SUR LES PIXELS

La norme ISO 9241 est une norme faisant partie de l'Organisation internationale de normalisation (International Organization for Standardization (ISO)). Cette dernière fournit des exigences et des recommandations relatives aux principes et aux activités de conception centrée sur l'opérateur humain, intervenant tout au long du cycle de vie des systèmes informatiques interactifs. Elle est gérée par le comité technique ISO 159. Elle s'intitulait à l'origine « Exigences ergonomiques pour travail de bureau avec terminaux à écrans de visualisation (TEV).

## **ISO-9241-302, 303, 305, 307:2008 défauts de pixel**

Les utilisateurs d'ordinateurs sont particulièrement intéressés par les définitions des défauts, des téléviseurs à écran plat et des écrans d'affichage, fournis dans la série de normes ISO-9241-3xx.

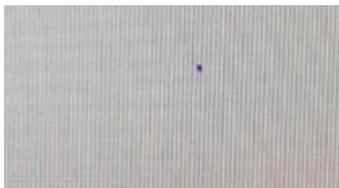
### **Défauts de points lumineux**

Un défaut de point lumineux est un groupe de trois sous-pixels (un pixel) dont les transistors ne fonctionnent pas. Cela permet à l'intégralité de la lumière de passer à travers la couche RVB, ce qui crée un pixel blanc lumineux qui reste allumé en permanence. Le défaut de points lumineux peut être vérifié sur l'écran qui affiche une image entièrement noire.



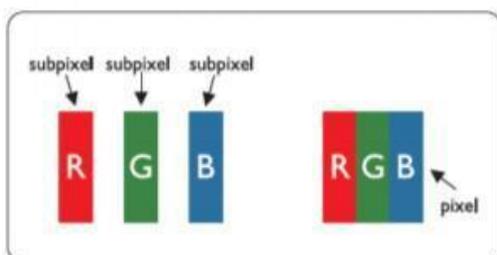
### **Défauts de points noirs**

Un défaut de point noir est généralement causé par un transistor de la couche d'électrode transparente qui reste bloqué en position allumée. Il soumet le matériau de cristaux liquides à une charge constante, ce qui fait qu'aucune lumière ne traverse jamais la couche RVB. Le défaut de points foncés peut être vérifié sur un écran qui affiche une image entièrement blanche.



### **Défauts partiels de sous-pixel**

Un sous-pixel bloqué est un pixel qui est toujours allumé. C'est généralement causé par un transistor qui ne reçoit aucun courant, et laisse donc passer la lumière en permanence à travers la couche RVB à cet endroit. Cela signifie que tout pixel donné restera rouge, bleu ou vert et ne changera pas lorsque l'écran tente d'afficher une image. Ces pixels peuvent uniquement apparaître à l'aide de certaines applications, ou peuvent rester allumés en permanence.



## **POLITIQUE DE VIEWSONIC EUROPE LIMITED SUR LES PIXELS**

ViewSonic possède l'une des meilleures garanties pixels parmi les fabricants de moniteurs. Nos moniteurs sont conformes à une norme internationale qui couvre tous les aspects ergonomiques des écrans.

Pour les moniteurs ViewSonic, nous proposons une politique de pixels reprise dans tableau ci-dessous.

Nous allons en outre plus loin que la spécification ISO en proposant une politique zéro pixel défectueux complète, et zéro sous-pixel défectueux sur les produits de la gamme ViewSonic VP & VG Series.

<b>Politique de pixel pour moniteur LCD</b>				
<b>Résolution</b>	<b>Pixel QTY</b>	<b>Point lumineux (pixel blanc)</b>	<b>Point noir (pixel noir)</b>	<b>Combinaison lumineux + noir</b>
2560 x 1440 Or smaller	3,686,400	N≤2	N≤4	N≤5
3840 x 2160 Or larger	8,294,400	N≤5	N≤5	N≤8

<b>Règles relatives aux pixels pour les écrans grand format</b>				
<b>Résolution</b>	<b>Pixel QTY</b>	<b>Point lumineux (pixel blanc)</b>	<b>Point noir (pixel noir)</b>	<b>Combinaison lumineux + noir</b>
1920 x 1080 Or smaller	2,073,600	N≤5	N≤5	N≤8
3840 x 2160 Or larger	8,294,400	N≤8	N≤10	N≤16